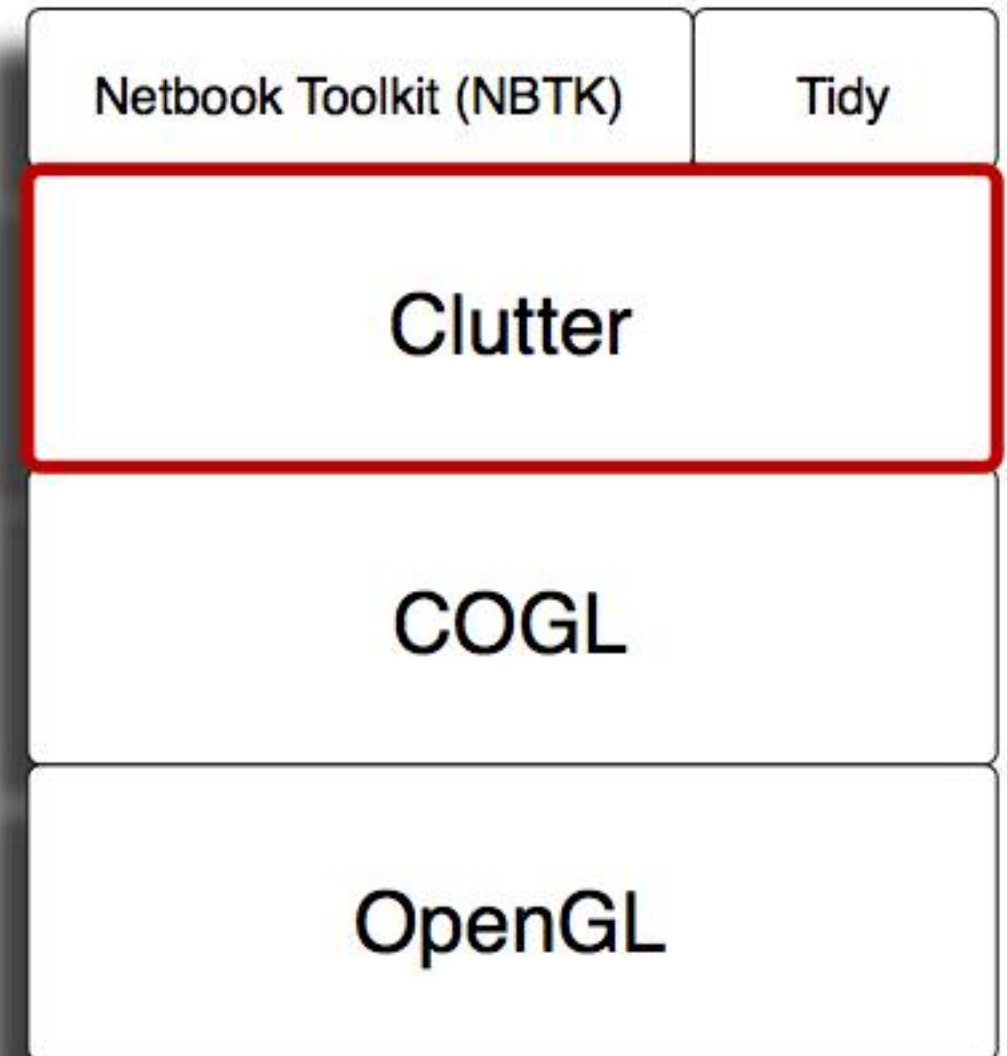


Simple Clutter

Overview

- OpenGL / OpenGL ES (1.0 / 2.0)
- シーングラフ
- Cで書かれた
- Depends GObject / GLib / Pango / Cairo
- 影響: GTK+ / Director
- ハードウェアアクセラレーション
- Portable (Linux, Mac, Windows)



歴史

- Open Hand
- 0.3でオープンソースをした (LGPL v2)
- 2008年インテルがOpenHandを買った
- Moblinに入った
- v1.0 夏 2009

利点

- OpenGLのグラフィックスを簡単に
- 3Dハードウェアアクセラ
- OO デザイン (GObject)

バイインディンダ

- C++
- Python
- Ruby
- Perl
- Vala
- C#

何ができる？

- デスクトップのアプリ
- 組み込みシステム
- メディアセンターのアプリ
- ウィンドウマネジャー

Mutter ウィンドウマネージャー

- Metacity + Clutter = Mutter
- Gnome 3.0にスタンダードになる

アニメーション

- 2.5D
- 回転 - Rotation
- スケーリング
- 不透明度 - Opacity

ほかのライブラリ

- Clutter-GST (gstreamer)
- Clutter-Box2D (物理演算ライブラリ)
- Clutter-Cairo
- Clutter-GTK
- Clutter-Qt
- ???

ベーシックコンセプト

- Actor (ClutterActor)
- Stage
- Timeline
- Behaviour (ふるまい)

Code Example

- Stage Setup
- Actor Creation
- Behavior / animation